

REGLAMENTO INTERBOWL

Muy buenas a todos los fanáticos del fútbol americano fantástico y no tan fantástico.

Nos complace anunciar la primera edición de la Interbowl el próximo 21 de marzo, en esta ocasión en el marco incomparable de Interocio 2020.

RESUMEN

Dirección: IFEMA - Feria de Madrid

Fecha: 21 de Marzo de 2020

Inscripción: 20 Euros (Torneo + entrada a Interocio Sábado) - 31 Euros (Torneo + Entrada a Interocio viernes a domingo)

Formato: El torneo será suizo de 4 rondas (sin final), tipo "resurrection"

Reglamento: CRP + Update (NAF-Rules-for-Tournaments-2020)

Número de plazas: 120 plazas

Todos los participantes recibirán un par de dados conmemorativos del torneo que serán de uso obligatorio siempre que uno de los dos entrenadores lo solicite.

INSCRIPCIÓN

Todas las inscripciones (y pagos) se formalizarán a través de la web de feriainterocio.com y el correo destinado a tal efecto.

Para inscribirse habrá que realizar los siguientes pasos:

1) Comprar el Ticket con inscripción al torneo en www.feriainterocio.com

2) Enviar un correo a interbowl@heventos.es con la siguiente información:

- En asunto: Inscripción InterBowl 2020 y el número de referencia de la entrada
- Una hoja de equipo con tu roster. Se utilizará el BBRoster v7.16 hecho por Dark Duke (disponible en http://tbl.obblm.com/sharedfiles/BBRoster_v7.16.xlsm) para enviarla. Si te da problemas el enlace, puedes encontrar una copia en <http://heventos.es/torneosBB/BBRosterv716.xlsm>

Todo tiene que estar realizado y ser verificado por la organización antes del día 10 de marzo (fecha en que se cerrarán las inscripciones) o hasta agotarse las plazas.

Para agilizar el comienzo del torneo pretendemos sortear la primera ronda el **miércoles 18 de marzo**.

Elige tu propia aventura

#interocio2020

HORARIOS

- 10:00 → Entrada
- 10:00-12:00 → Primera ronda
- 12:30-14:30 → Segunda ronda
- 14:30-15:30 → Comida
- 15:30-17:30 → Tercera ronda
- 18:00-20:00 → Cuarta ronda
- 20:30 → Entrega de premios

FORMATO DEL TORNEO

El torneo será suizo de 4 rondas, tipo "*resurrection*", sin final y no habrá evolución de los jugadores durante el torneo.

Las reglas usadas serán las del CRP:

- [BB_Head_Coach_Handbook_63-80_Teams.pdf](#)
https://www.warhammer-community.com/wp-content/uploads/2019/10/BB_Head_Coach_Handbook_63-80_Teams.pdf
- [NAF-Rules-for-Tournaments-2020.pdf](#)
<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2019/11/NAF-Rules-for-Tournaments-2020.pdf>

Si te da problemas el enlace, puedes encontrar una copia en:

- <http://heventos.es/torneosBB/BBHeadCoachHandbook6380Teams.pdf>
- <http://heventos.es/torneosBB/NAFRulesforTournaments2020.pdf.pdf>

La configuración de los equipos dependerá de la raza elegida de acuerdo a la siguiente clasificación:

- TR 120 (1200K): Amazonas, Bretonianos, Elfos Pro, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Enanos del Caos, Hombres Lagarto, Nigromantes, Nórdicos, No Muertos, Orcos, Skavens.
- TR 125 (1250K): Altos Elfos, Caos, Humanos, Khemri, Khorne, Nurgle, Pacto del Caos.
- TR 130 (1300K): Goblins, Halflings, Ogros, Slann, Underworld, Vampiros y Hombres Lagarto (sin saurios)

Por tanto, te puedes hacer el roster que quieras mientras cumplas las reglas de creación de equipo del CRP + NAF-Rules-for-Tournaments-2020, con las limitaciones de cada raza.

La restricción es que hay que gastarse mínimo 1000K en la configuración del equipo (sin contar habilidades, mutaciones o aumentos de características).

Se permite el uso de cualquier tipo de incentivos que aparezcan en el LRB6 excepto cartas. Así antiguos y nuevos entrenadores podrán disfrutar del torneo y todo será más fluido.

Todas las miniaturas del equipo deben ser las apropiadas o conversiones de otras pero siempre representativas de su posición.

Se debe traer una copia impresa de la hoja de equipo. Todo entrenador debería revisar su hoja de equipo de forma que ésta sea correcta puesto que si hay alguna irregularidad en la misma (intencionada o no) y se descubre durante el torneo conllevará una sanción de -5 puntos en la puntuación final obtenida.

Elige tu propia aventura

#interocio2020

REGLAS ESPECIALES

1) "No hay rival pequeño": Para intentar que haya algún equipo *stunty* más de lo normal, además del premio al mejor *stunty*, hemos decidido dar estos incentivos a los siguientes equipos:

- Halflings: Gran Chef Halfling gratuito.
- Goblins: Un soborno gratuito.
- Ogros y Hombres Lagarto (sin saurios): Un entrenamiento adicional gratuito.
- Underworld: Un médico ambulante gratuito

2) "Camisetas molonas": Los entrenadores que acudan al torneo con camisetas relacionadas con equipos de fútbol americano tendrán un modificador de +2 al Factor de Hinchas (mientras las lleven puestas).

CLASIFICACIÓN FINAL

Los entrenadores quedarán clasificados de acuerdo a los puntos obtenidos durante las 4 rondas:

- Victoria por 2 o más TDs: 15 puntos
- Victoria por 1 TD: 14 puntos
- Empate: 7 puntos
- Derrota por 1 TD: 3 puntos
- Derrota por 2 o más TDs: 2 puntos
- Concedido: 0 puntos

En caso de empate a puntos se desempatará de la siguiente manera:

- Diferencia de touchdowns.
- Puntos de los oponentes.
- Touchdowns anotados.
- Diferencia de bajas (sufridas – causadas).

El torneo se compondrá de 4 rondas siguiendo el sistema suizo tradicional que usamos en casi todos los torneos. La primera ronda será sorteada aleatoriamente.

HERIDAS

Todas las heridas que hayan sufrido durante los partidos los jugadores, incluso la muerte, desaparecerán al final de cada encuentro. En otras palabras, se reconstruye el equipo antes de cada partido. Aún así, los médicos son útiles para recuperar heridos e incluso inconscientes durante el partido.

Los equipos de Nigrománticos y No Muertos podrán levantar zombis de la manera habitual, pero el jugador levantado solo valdrá para el encuentro en el que ha muerto.

Elige tu propia aventura

#interocio2020

ARBITRAJE

La duración de los partidos será máximo de dos horas, pudiendo la organización dar algún tiempo extra según la situación, las circunstancias y si lo cree oportuno, pero no siendo la norma general.

Se espera puntualidad de los entrenadores a la hora de asistir a las rondas fijadas. La organización se reserva las medidas a tomar dependiendo del retraso de los entrenadores a la hora de llegar al partido, pudiendo ser éstas desde la pérdida de la patada inicial, hasta la pérdida del partido por 2-0, pasando por la imposición de un tiempo por turno, el tanteo inicial del partido, el jugar sólo una de las partes...

PREMIOS

Recibirán premios los siguientes entrenadores (pudiendo haber alguna sorpresa más):

- Primer puesto (Campeón)
- Segundo puesto (Subcampeón)
- Tercer puesto
- Mejor *stunty*: optarán a este premio los equipos de goblins, haflings, ogros, underworld sin ratas y hombres lagarto sin saurios
- *Baller*: máximo anotador de touchdowns
- *Killer*: más bajas causadas. Cuentan todas (placajes, faltas, armas secretas y público), pero no cuentan las esquivas fallidas. Para optar a este premio hay que quedar de mitad de tabla para arriba... se acabó eso de ir a hacer bajas, regalar la bola y no jugar.

Habrá también un regalito al mejor de cada raza y, por supuesto, sorteo de regalos entre todos los participantes gracias a nuestros patrocinadores.

QUÉ TRAER

- Equipo de Blood Bowl.
- Al menos una copia impresa de la lista (roster) de equipo.
- Dados de placaje y de 8 caras.
- Campo propio para evitar posibles problemas.
- Regla de pase, plantillas, libros de reglas y cualquier elemento que creas que puedas necesitar.

Elige tu propia aventura

#interocio2020

